

RAPPORT de Ismaël Emmanuel

IYANDA

Score : 160/290 pts (55%)

Rang : 8 / 13

temps: 48 min / 54 min

Recommandation : **REFUS**

Analyse détaillée des résultats

CSS	20 / 20pts (100%)	Bonne maîtrise du responsive design et des grilles CSS modernes.
Git	10 / 20pts (50%)	Connaissances limitées de Git - erreur sur la création de branche.
HTML	10 / 20pts (50%)	Bonne compréhension structurelle mais méconnaissance des attributs de langue.
JavaScript	40 / 90pts (44%)	Bonnes connaissances syntaxiques mais échec complet en résolution de problèmes algorithmiques (0/50).
React	40/75 pts (53%)	Connaissances de base en React mais lacunes importantes sur les concepts fondamentaux (state, réconciliation).
React Native	30/30 pts (100%)	Bonnes compétences en React Native et maîtrise de l'intégration et des APIs.
TypeScript	10/10 pts (100%)	Bonne compréhension des interfaces TypeScript et du typage statique.
Vue	0/25 pts (0%)	Aucune connaissance de Vue.js - échec complet sur les concepts de

		base.
--	--	-------

Points d'attention

1. Échec total en résolution de problèmes algorithmiques JavaScript
2. Lacunes importantes en React (concepts fondamentaux non maîtrisés)
3. Connaissances limitées en Git et HTML
4. Aucune compétence en Vue.js

Verdict Final

Le candidat présente un profil technique hétérogène avec des compétences en React Native et TypeScript mais des lacunes critiques sur les fondamentaux (React, Git, résolution de problèmes).

Non retenu - le profil ne correspond pas aux exigences d'un poste Front-end et des compétences en résolution de problèmes.

Résultats du test technique

1. Git - Création de branche (0 / 10 pts)

Report an issue

Écrivez la commande qui permet de créer une branche `new_branch` à partir de la branche courante et de se placer sur cette branche nouvellement créée.

Result
Language knowledge **+10 pts**

✕ ✓

Candidate's answer (06:28 / 01:00 min)

```
git checkout -b new_branch  
git checkout new_branch
```

Correct answer

- git checkout -b new_branch
- git checkout --branch new_branch
- git switch -c new_branch
- git switch --create new_branch
- git switch -C new_branch
- git switch --force-create new_branch

2. Git - Modifications non commit (5 / 5 pts)

Quelle commande permet d'enregistrer temporairement des modifications non commit

Correct choice selected
Language knowledge **+5 pts**

Candidate's answer (01:36 / 01:00 min)

- ☐ git temp
- ☒ **git stash**
- ☐ git hide
- ☐ git backup

3. Git - Conflit de fusion (5 / 5 pts)

Quelle commande permet de résoudre un conflit de fusion ?

Correct choice selected
Language knowledge **+5 pts**

Candidate's answer (01:36 / 01:00 min)

- ☐ git conflict resolve
- ☐ git fix
- ☒ **Manuel + git add + git commit**
- ☐ git resolve

4. HTML - Attribut HTML pour spécifier la langue (0 / 10 pts)

En HTML, existe-t-il un moyen de spécifier la langue d'un contenu, afin d'aider les moteurs de recherche et les navigateurs ?

Wrong choice selected
Language knowledge **+10 pts**

Candidate's answer (01:46 / 01:00 min)

- ☒ L'attribut lang, qui ne peut être placé que dans la balise principale <html>.
- ☐ L'attribut lang, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.
- ☐ L'attribut language, qui ne peut être placé que dans la balise principale <html>.
- ☐ L'attribut language, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.
- ☐ Il n'y a aucun moyen de spécifier la langue en HTML.

5. HTML - HTML QUIZ (META) (10 / 10 pts)

Quel est l'objectif principal de la balise <meta> avec l'attribut viewport

Correct choice selected
Code understanding **+10 pts**

Candidate's answer (00:48 / 01:00 min)

- ☐ Optimiser le SEO d'une page.
- ☒ **Contrôler la mise en page sur les appareils mobiles.**
- ☐ Fournir des informations sur le site aux moteurs de recherche.
- ☐ Intégrer des scripts externes.

6. CSS - [CSS] Responsiveness (10 / 10 pts)

En web design, que veut dire "responsiveness" ?

Correct choice selected
CSS **+10 pts**

Candidate's answer (00:43 / 01:00 min)

- ☐ Le temps moyen de chargement de la page
- ☒ **La capacité pour une page web de s'adapter à la taille d'écran de l'utilisateur**
- ☐ La version mobile de la page
- ☐ La latence des appels REST
- ☐ Responsiveness n'est pas un terme de web design

7. CSS - Grille responsive sans media queries (10 / 10 pts)

Comment créer une grille responsive sans media queries ?

Correct choice selected
Design **+10 pts**

Candidate's answer (01:30 / 01:00 min)

- ☐ grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr
- ☒ **grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(250px, 1fr))**
- ☐ display: auto-grid
- ☐ grid: responsive

8. JavaScript - [JS] Opérateur ternaire (40 / 40 pts)

Pour tout booléen b :

```
var c = b ? !b : b;
```

Quelle est la valeur de c ?

Correct choice selected
Language knowledge +40 pts

Candidate's answer (02:35 / 00:40 min)

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ true ou false

9. JavaScript - Mise à niveau robotisée (0 / 50 pts)

Objectif

Utiliser le bras robotique de l'usine pour réarranger les boîtes.

Règles

Vous travaillez pour une usine autonome. L'usine utilise un simple bras robotique pour déplacer des boîtes. Le bras peut se déplacer au dessus de chaque pile pour attraper ou déposer des boîtes. Les boîtes sont empilées sur un nombre donné de tas. Votre objectif est d'arranger les cartons de sorte que chaque tas ait le même nombre de cartons. Si ce n'est pas possible, distribuer les cartons en excès sur les tas de gauche à droite. Votre code reçoit en argument la position courante du bras et la liste du nombre de boîtes par pile. Pour réussir la mission, votre programme doit renvoyer une commande par tour jusqu'à obtenir la disposition voulue. Les commandes disponibles pour le bras sont :

- RIGHT** : le bras se déplace de un tas vers la droite.
- LEFT** : le bras se déplace de un tas vers la gauche.
- PICK** : le bras attrape une boîte du tas directement en dessous.
- PLACE** : le bras pose une boîte sur le tas directement en dessous.

Attention, vous pouvez exécuter un maximum de 200 commandes, mais il n'est pas nécessaire de minimiser le nombre d'instructions.

Implementation

Implémentez la fonction `solve(clawPos, boxes, boxInClaw)` qui prend en argument: un entier `clawPos` pour l'indice du tas au dessus duquel se trouve le bras, `boxes` un tableau décrivant l'état des tas, et le booléen `boxInClaw` qui sera vrai dans le cas où le bras porte une boîte, faux sinon.



Conditions de Victoire

La totalité des boîtes sont correctement réparties de gauche à droite.



Conditions de Défaite

- Votre fonction retourne une action invalide.
- Les tas ne sont toujours pas équilibrés après 200 tours.

Contraintes

- 2 ≤ nombre de tas ≤ 8
- 1 ≤ nombre de boîtes ≤ 16

- | | | |
|--|-------------------------|-------------------------------------|
| ☒ Un dans chaque | Problem solving +6 pts | ☒ |
| ☒ Un peu de chaque | Problem solving +6 pts | ☒ |
| ☒ Décalage | Problem solving +6 pts | ☒ |
| ☒ Collis seul | Problem solving +6 pts | ☒ |
| ☒ Deux de chaque | Problem solving +6 pts | ☒ |
| ☒ Peu de piles | Problem solving +6 pts | ☒ |
| ☒ 101 -> 110 | Problem solving +10 pts | ☒ |
| ☒ Aucun | Problem solving +10 pts | ☒ |
| ☒ 2 0 0 0 5 | Problem solving +0 pts | ☒ |

☐ Candidate cheated on this exercise

Candidate's answer (17:31 / 20:00 min)

Open in IDE

```
1 function solve(clawPos, boxes, boxInClaw) {
2   const n = boxes.length;
3   const total = boxes.reduce((a, b) => a+b, 0);
4   const base = Math.floor(total/n);
5   const extra = total % n;
6   const target = Array.from({length:n}, (_, i) => base + (i < extra ? 1:0));
7
8   if(boxInClaw){
9     if(boxes[clawPos] < target[clawPos]){
10      return "PLACE";
11    }
12
13    for(let i = 0; i < n; i++){
14      if(boxes[i] < target[i]){
15        return i > clawPos ? "RIGHT":"LEFT";
16      }
17    }
18    return "LEFT";
19  }
20  else{
21    if(boxes[clawPos] > target[clawPos]){
22      return "PICK";
23    }
24
25    for(let i = 0; i < n; i++){
26      if(boxes[i] > target[i]){
27        return i > clawPos ? "RIGHT":"LEFT";
28      }
29    }
30    return "LEFT";
31  }
32 }
33
34 > /* Ignore and do not change the code below */
35
```

2x

Skip pauses

17:30/17:31

10. TypeScript - Éléments optionnels et obligatoires d'une interface (10 / 10 pts)

```
export interface Nice {  
  looks?: string;  
  marks?: number;  
  isStudent: boolean;  
}
```

Compte tenu de l'interface `Nice` ci-dessus, quelle proposition retournerait une erreur TypeScript ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:53 / 01:00 min)

☐ `let first: Nice = { isStudent: true };`

☒ `let second: Nice = { looks: "yes" };`

☐ `let third: Nice = {
 isStudent: false,
 marks: 12,
};`

11. React - innerHTML (10 / 10 pts)

Quelle est la façon correcte de procéder pour mettre du "innerHTML" personnalisé à l'intérieur d'un composant React ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (01:22 / 01:00 min)

☒ `<div dangerouslySetInnerHTML={{__html: 'custom inner html'}} />`

☐ `<div dangerouslySetInnerHTML='custom inner html' />`

☐ `<div innerHTML='custom inner html' />`

☐ `<div innerHTML={{ __html: 'custom inner html'}} />`

12. React - state React (0 / 10 pts)

Parmi les propositions ci-contre relatives au **state** d'un composant React, lesquelles sont **vrai** ?

☒ No choices selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:32 / 01:00 min)

☐ Le state est local au composant

☐ Le state d'un composant peut être directement modifié par le parent

☐ Il est recommandé de mettre à jour le state par des appels de type `this.state.key = value`

☐ Les composants mettent à jour leur rendu quand le state est modifié par l'appel à `this.setState()`

13. React - React state (0 / 10 pts)

Que fait cet extrait de code ?

```
const [count, setCount] = useState(0);  
setCount(count + 1);  
setCount(count + 1);
```

☒ Wrong choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:55 / 02:00 min)

☒ Incrmente count de 2

☐ Incrmente count de 1

☐ Génère une erreur

☐ Ne change pas count

14. React - virtualisation (10 / 10 pts)

Quelle est la principale raison d'utiliser la virtualisation pour afficher une longue liste ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (01:17 / 01:00 min)

☐ Pour améliorer la lisibilité du code

☒ Pour réduire le temps de rendu et la consommation mémoire

☐ Pour augmenter la taille de la liste

☐ Pour ajouter des effets visuels

15. React - Lazy loading en React (10 / 10 pts)

Que signifie le "lazy loading" en React ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:21 / 01:00 min)

☐ Charger tous les composants au démarrage

☒ Charger les composants uniquement quand ils sont nécessaires

☐ Retarder tous les rendus

☐ Optimiser les images

16. React - React (web) virtualisation (10 / 10 pts)

Quelle bibliothèque React (web) est souvent utilisée pour gérer la virtualisation ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:44 / 01:00 min)

☐ React Router

☐ Redux

☒ React Window

☐ React Query

Quel est le problème principal de ce code ?

ⓧ

Cependant, il existe certaines fonctionnalités de React Native que vous souhaitez exploiter dans votre application. Quelle option est correcte concernant le processus d'intégration de React Native dans une application existante ?

©

Ca

- C

Ca

- Q

Ca

- C

Ca

- C

Ca



C

-

22. Vue - Création d'une To-do List (0 / 15 pts)

FIXED

Vous allez créer une simple To-do List où l'utilisateur peut ajouter, compléter et supprimer des tâches.

Exigences du test :

- **Ajout de tâches :**
 - L'utilisateur doit pouvoir ajouter une nouvelle tâche via un champ de saisie.
 - La tâche ne doit pas être vide, et le champ de saisie doit se vider après l'ajout de la tâche.
- **Marquer une tâche comme complète :**
 - L'utilisateur doit pouvoir marquer une tâche comme complétée en cliquant sur un bouton.
 - Un clic supplémentaire sur une tâche déjà complétée doit permettre de la rebasculer à l'état "non complétée".
- **Suppression de tâches :**
 - L'utilisateur doit pouvoir supprimer une tâche en cliquant sur un bouton de suppression associé à chaque tâche.



Texte attendu présent

Language knowledge **+11 pts (fixed)**

× ✓



Couleur attendue présente

Language knowledge **+4 pts (fixed)**

× ✓

☐ Candidate cheated on this exercise ⓘ

Candidate's answer (00:18 / 12:00 min)

[Open in IDE](#)

```
10 app.component('ToDoList', {
11   template: `
12     <div>
13       <input v-model="newTask" placeholder="Add a task" />
14     </div>
15     <!-- Bouton pour ajouter la tâche -->
16     <button class="add-task" @click="addTask">Add Task</button>
17
18     <!-- Liste des tâches -->
19     <ul>
20       <!-- Complétez le code ici pour afficher les tâches -->
21       <li v-for="(task, index) in tasks" :key="index">
22         <span :class="{ completed: task.completed }">{{ task.text }}</span>
23
24         <!-- Bouton pour marquer une tâche comme complète -->
25         <button class="complete-task" @click="completeTask">Complete</button>
26
27         <!-- Bouton pour supprimer une tâche -->
28         <button class="delete-task" @click="deleteTask">Delete</button>
29       </li>
30     </ul>
31   `
32 },
33 {
34   data() {
35     return {
36       newTask: '', // Champ de saisie pour la nouvelle tâche
37       tasks: [] // Liste des tâches
38     };
39   },
40   methods: {
41     // Ajoutez une méthode pour ajouter une nouvelle tâche
42     // Ajoutez une méthode pour marquer une tâche comme complète
43     // Ajoutez une méthode pour supprimer une tâche
44   }
45 },
46 // Do not change
47 export default app
48 }
```

2x

☒ Skip pauses



00:18/00:18

